

Kahoot - Jogo do Património Cultural

No âmbito do Projeto do Clube Europeu, e na sequência da visita de estudo realizada com a turma 8ºF a várias freguesias do Concelho (2º período), para recolha de imagens sobre o Património Cultural Edificado, procedeu-se à pesquisa de informação que serviu de base (bem como as imagens) à criação deste jogo.

A atividade foi dirigida aos alunos dos 7º e 8º anos, que a receberam bastante entusiasmados por se tratar de um jogo interativo. Esta atividade visava testar o conhecimento dos nossos jovens relativamente ao Património, sendo que no final de cada pergunta surgiam os cinco alunos que respondiam em menor tempo ou que mais pontos tinham. No final do jogo surgia um pódio com os três alunos com melhores resultados. Os alunos consideraram a atividade divertida e competitiva, para além de que enriqueceram os seus conhecimentos.

Ana Paula Simões



Alunos a jogar Kahoot – Foto: Ana Paula Simões