

Projeto Erasmus+ VR4 Empathy



O Projeto VR4Empathy enquadra-se no Programa Erasmus+ “Parcerias para a Inovação - Projetos Orientados para o Futuro”, no domínio da Educação Digital, e integra entidades de Portugal, Eslovénia, Grécia e Dinamarca, sendo a Direção-Geral da Educação um dos parceiros.

No âmbito deste projeto, no mês de abril de 2024, implementou-se um questionário anónimo a alunos e professores de escolas de Portugal, da Eslovénia e da Grécia sobre o uso de tecnologias digitais e da Realidade Virtual em sala de aula, e sobre questões relacionadas com empatia afetiva e empatia cognitiva. Em Portugal, participaram o Agrupamento de Escolas Anselmo de Andrade, o Agrupamento de Escolas de Vialonga, o Agrupamento de Escolas de Carcavelos e a Escola Secundária Pedro Nunes.

No mês de junho de 2024, realizam-se três *workshops* de pensamento criativo destinados a alunos e a professores, para que, em conjunto, possam refletir sobre o que os motiva “a participar nas aulas” (alunos) ou “no ensino” (professores) e verificar se a Realidade Virtual surge como uma ferramenta a utilizar em contexto de sala de aula. Nestes *workshops* participam o Agrupamento de Escolas José Estevão, o Agrupamento de Escolas de Sever do Vouga e o Agrupamento de Escolas de Vilela.

O envolvimento das escolas constitui-se como uma mais-valia na reflexão e na construção partilhada do conhecimento, a nível nacional e a nível europeu, do Projeto VR4Empathy.



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.
Project Number 101132844