

Projeto Hypatiamat

Campeonatos de Cálculo Mental

O Projeto Hypatiamat (PH) nasceu como resposta à preocupação crescente, junto da comunidade educativa, quanto ao desempenho escolar na disciplina de matemática, tendo vindo a ser apoiado pela DGE. O principal objetivo do PH consiste em promover a excelência no ensino/aprendizagem, nesta disciplina, e, conseqüente, desenvolvimento do sucesso escolar dos alunos do Pré-Escolar/Ensino Básico.

A parte mais visível deste Projeto é uma plataforma *online* (disponível em <https://www.hypatiamat.com>) com inúmeros recursos educativos (digitais e outros, nomeadamente, *apps* de conteúdos e jogos sérios, roteiros e guiões para professores, pdfs para alunos, entre outros) devidamente articulados e em permanente calibração, para responder de forma cada vez mais eficaz às necessidades dos alunos e professores. Paralelamente e com a mesma finalidade, continuam a ser desenvolvidos novos recursos e funcionalidades.

O PH tem já atualmente uma grande implantação em todo o País, existindo sólidas evidências sobre a melhoria do desempenho escolar, na disciplina de matemática, dos alunos que trabalham regularmente com a Plataforma Hypatiamat. Em média, são resolvidas de cerca de 7 milhões de tarefas e concluídos com sucesso de cerca de 1,6 milhões de jogos, anualmente.

Uma componente particularmente privilegiada pelo PH é o desenvolvimento de sólidas competências ligadas ao cálculo mental, patente num conjunto estruturado de recursos muito diversificados e na organização de **Campeonatos de Cálculo Mental**, presenciais (sempre que possível) ou *online*, que associam um aspeto mais lúdico e competitivo à aprendizagem.

Nos dias 20 e 21 de janeiro de 2025 decorreu o 1.º Campeonato de Cálculo Mental *online* de 2024/2025, de âmbito nacional.



Neste campeonato, sob o lema “**Todos participamos, todos ganhamos**”, participaram voluntariamente mais de 12 000 alunos afetos a cerca de 1 000 professores, oriundos de mais de 100 Agrupamentos de Escolas e envolvendo mais de 50 Municípios. Durante estes dois dias foram concluídos mais de 320 000 jogos e realizadas mais de 6 milhões de operações aritméticas.

Ficamos com a certeza de que todos contribuímos para um robusto incremento nas competências de cálculo mental destas crianças.

O **2.º Campeonato de Cálculo Mental *online* de 2024/2025**, também de âmbito nacional, é já nos próximos dias 28 e 29 de abril de 2025.

A Equipa Hypatiamat